



DOBRA noc w Szkole

11-12.03.2016r. (19:45 – 6:00)

Serdecznie zapraszamy wszystkich uczniów gimnazjum i liceum OSM na „DOBRA noc w szkole”, która rozpocznie się 11 marca o godzinie 19:45. Poniżej znajdziecie program/zasady dotyczące projektu. Już dziś pokażcie je swoim rodzicom i poproście o wypełnienie deklaracji uczestnictwa.

Pamiętajcie, termin dostarczania zgłoszeń mija 4 marca!

UWAGA! By móc wziąć udział w „DOBREJ nocy w szkole”, musicie dostarczyć **do 4 marca (włącznie)** pisemną deklarację podpisaną przez rodzica/opiekuna, wtedy zostaniecie wpisani na listę. **Uczniowie, którzy nie dostarczą deklaracji do 4 marca, nie będą mogli wziąć udziału w projekcie.**

Deklaracja będzie dostępna na stronie internetowej ZSM (zakładka „aktualności samorządu”), a także zostanie dystrybuowana przez Samorząd. Należy ją dostarczyć do pana Radosława Wiśniewskiego (opiekuna Samorządu OSM II st.) lub do swoich wychowawców, powtórzmy, **w nieprzekraczalnym terminie do 4 marca włącznie.**

Ramowy plan „DOBREJ nocy w Szkole”:

godz.

19:45	Zbiórka w holu szkoły, przedstawienie zasad zabawy
20:00 – 20:15	Apel w auli ZSM
20:15 – 21:00	Koncert zespołu „Exist”
21:05 – 22:00	Let’s PLAYstation – zawody taneczne
22:10 – 23:30	Gry planszowe są morowe!
23:40 – 00:40	Muzykerzy – konkurs z fantastycznymi nagrodami!
00:45 – 1:15	Bagietka Time – czas coś zjeść!
1:20 – 1:40	Sushi u Stasia
1:50 – 3:00	FASHION SHOW! – konkurs z niespodziankami
3:15 – 5:20	Leżakowanie Time
5:30 – 6:00	Podsumowanie nocy, rozdanie nagród, wspólne śniadanie.

Szczegółowy plan „DOBREJ nocy w szkole”:

Przez całą noc uczniowie będą wykonywali zadania i zdobywali za nie punkty. Wygra drużyna, która zdobędzie ich najwięcej. Apel w auli będzie okazją do przedstawienia reguł zabawy, podziału na grupy oraz sprawdzenia list obecności przez nauczycieli. A na czym będą polegały zabawy?

1. **Let's PLAYstation** – zawody w grupach, będziemy zdobywali punkty w rytm muzyki popularnej w auli naszej szkoły.
2. **Gry planszowe są morowe!** – kolejna edycja wspaniałej zabawy, podczas której będziecie mogli zdobywać punkty, grając w gry planszowe (np. Scrabble, Farmer, Monopoly), dawno już zapomnianego cymbergaja bądź bierki, albo też pogimnastykować się na macie do gry w Twister.
3. **Muzykerzy** – kolejna odsłona alternatywnego konkursu z wiedzy o muzyce odbędzie się w auli. Zasady będą podobne do tych ze znanego z telewizji teleturnieju „Milionerzy”. Grupy wybiorą troje reprezentantów, którzy będą odpowiadali na pytania prowadzącego dotyczące muzyki i zdobywali punkty.
4. **Sushi u Stasia** – konkurs, występ, uroczystość-niespodzianka. Iście japońską atmosferę zapewni jedyny w swoim rodzaju Stanisław Małecki ☺
5. **FASHION SHOW!** – praca w grupach, Waszym zadaniem będzie wcielić się w mistrzów „dizajnu” i zaskoczyć przeciwników.
6. **Leżakowanie time** – czas na odpoczynek, będzie można coś obejrzeć, odrobić pracę domową, pograć w gry.

Informacje dla rodziców

- Osoby zmęczone, będą miały do dyspozycji miejsce do spania. Każdy uczeń musi mieć ze sobą karimatę i śpiwór.
- Między poszczególnymi częściami „DOBREJ nocy w szkole” będą przerwy, by uczniowie mogli odpocząć.
- Uczniowie będą mieli zapewnioną wodę i herbatę oraz, w zależności od możliwości finansowych samorządu, mogą mieć zapewniony 1 posiłek w postaci ciepłej kanapki (informacja o powodzeniu akcji zostanie przekazana w terminie późniejszym). Pozostałe jedzenie i picie młodzież musi przynieść ze sobą.
- Obszar zabawy będzie wyraźnie oznaczony, a reguły zabawy przedstawione w auli w trakcie apelu. Drzwi do budynku B i C będą zamknięte. Nauczyciele i członkowie Samorządu będą pilnowali, by zabawa przebiegała w miłej i bezpiecznej atmosferze.
- UWAGA: gdyby zaistniała taka konieczność, dziecko może zostać odebrane w trakcie trwania zabawy (tj. między 19:45 a 6:00), ale **wyłącznie** przez rodzica/opiekuna (proszę też wtedy koniecznie powiadomić o fakcie zabrania dziecka któregoś z nauczycieli-opiekunów).

Podczas „DOBREJ nocy w szkole” dyżur pełnić będzie odpowiednia, ustalona z Dyrekcją ZSM, liczba nauczycieli, którzy zechcą włączyć się społecznie w projekt. Reprezentanci Samorządu OSM II stopnia stanowiącą grupę organizującą wydarzenia w czasie „DOBREJ nocy w szkole”.

Zapraszamy wszystkich bardzo serdecznie do udziału w zabawie! ☺

Samorząd OSM II stopnia